



Número de jugadores: 2 - 12.

Objetivo del juego: Encontrar en el tablero la letra que fue nombrada y completar las cuatro esquinas, una fila o el cartón completo.

Elementos del juego: 27 fichas de letras del abecedario, 12 tableros para jugadores, 1 bolsa de tela y 72 fichas contadoras.

Preparación del juego: Poner las 27 fichas de letras del abecedario en la bolsa de tela y a cada jugador repartir uno o más tableros de juego (según la dificultad con la que se quiera jugar).

Desarrollo del juego: Uno de los jugadores será el moderador y responsable de sacar y nombrar las letras de las fichas desde la bolsa de tela. Luego, cada jugador revisará él o los tableros que tenga por si aparece esa letra en ellos y la marcará con una ficha contadora.

Formas de juego

Bingo cuatro esquinas: Gana el primer jugador que complete las letras de las cuatro esquinas de su tablero.

Bingo línea vertical u horizontal: Gana el primer jugador que complete una línea vertical u horizontal de su tablero.

Bingo cartón lleno: Gana el primer jugador que complete todas las letras de su tablero.

Bingo colaborativo: Todos los jugadores completan un solo tablero.

Todos ganan: Se sigue jugando a pesar de que algún jugador haya completado una línea horizontal o vertical de su tablero.

Los jugadores al momento de completar cualquiera de estas modalidades de juego, deben gritar ¡Bingo!

Forma de nombrar las fichas de letras del abecedario

Imagen de la ficha: El moderador sin mostrar la ficha a los demás, nombra la imagen que acompaña a la letra, por ejemplo: si en la ficha aparece la letra "A" el moderador dirá "Avión", porque esa es la imagen que acompaña a la letra.

Sonido de la letra: El moderador sin mostrar la ficha a los demás, hará el sonido de la letra que aparece en la ficha, por ejemplo: "MMM" por la letra "M" o "SSSSS" por la letra "S".