

2-6
JUGADORES

4+
AÑOS

Instrucciones del juego

Este juego requiere como mínimo 2 jugadores.

Objetivo del juego: Adivinar la mayor cantidad de palabras realizando solo mímica. Es importante utilizar todo el cuerpo sin emitir sonidos, ni utilizar objetos.

Elementos del juego:

1 tablero plegable (tamaño desplegado 18 cm x 36 cm)

1 reloj de arena

80 tarjetas, 16 por categoría

6 fichas de personajes + 6 bases para fichas

Preparación del juego:

Coloca el tablero y el reloj de arena sobre la mesa. Luego ubica las 80 tarjetas boca abajo cerca de los jugadores. Cada jugador elegirá una ficha de personaje y una base para apoyarlo para que lo represente durante el juego.

El jugador más joven será el primero en jugar y el turno siguiente será del jugador a su derecha y así sucesivamente. Después de definir los turnos de juego, deberán poner todas las fichas en el punto de partida o círculo rojo.

Desarrollo del juego:

El primer jugador lanzará la ruleta y la flecha indicará un color, se saca una tarjeta de ese color y se lee/mira sin que nadie más pueda verla. El tiempo para hacer la mímica es de 1 minuto, y será medido con el reloj de arena.

Si él o los participantes adivinan la palabra, quien actuó la mímica podrá avanzar una casilla, pero si no es adivinada se quedará en el puesto en el que estaba. Cuando se adivine la palabra, no se considerará el género utilizado, es decir que si el participante adivina "rey" en vez de "reina" se considerará correcto, como también será correcto decir "enamorada" o "enamorado".

Cada jugador tendrá su turno y todos avanzarán de casilla a medida que la mímica que realicen sea adivinada.

Otra modalidad de juego es haciendo equipos con varios participantes, en donde el equipo completo deberá adivinar la interpretación del actor, mientras que el equipo contrario deberá permanecer en silencio y esperar su turno.

Ganador del juego:

Gana el jugador o el equipo que alcanza primero la casilla número 10.

Mucha suerte y ¡A jugar!

