

2-6  
JUGADORES

7+  
AÑOS

## Instrucciones del juego

### Objetivo del juego:

Contestar la mayor cantidad de preguntas de las tarjetas antes que las bolitas del cronómetro lleguen al final.

### Elementos del juego:

- 180 tarjetas con preguntas.
- 1 cronómetro con bolitas.
- 1 caja para tarjetas.

### Preparación del juego:

1. Pon las tarjetas de preguntas dentro de la caja de tarjetas, todas deben quedar dentro de la caja y en la misma dirección.
2. Coloca la caja de tarjetas y el cronómetro al centro de la mesa donde todos los jugadores puedan alcanzarlos.

### Desarrollo del juego:

- El jugador más joven comienza, será el primer participante que deberá responder las preguntas de las tarjetas.
- El jugador a su izquierda sacará una tarjeta de la caja de tarjetas sin que nadie vea la pregunta.
- La tarjeta se debe leer en voz alta para que todos escuchen.

### Ejemplo

Pregunta en las tarjetas: "Nombra tres océanos del mundo"; luego el jugador que esté contestando debe girar el cronómetro y las bolitas empezarán a bajar, **tiene 5 segundos** para responder, tiempo en que bajan todas las bolitas del cronómetro.

Si responde correctamente en el tiempo indicado, gana y conserva la tarjeta, teniendo una tarjeta en su poder.

De no responder correctamente, el jugador no sumará ninguna tarjeta y continuará respondiendo el participante a su derecha. De ser así, el siguiente jugador debe contestar la misma tarjeta de preguntas, pero sin repetir las respuestas que el jugador anterior.

Si la respuesta del jugador es cuestionable y genera dudas, el grupo tomará la decisión de aceptar o no esa respuesta.

### Ganador del juego:

El juego termina cuando los jugadores lo decidan, y el ganador será quien logró responder el mayor número de preguntas y tiene más tarjetas en su poder.

**¡DÍLO EN 5!**  
**¡SEGUNDOS!**  
SÉ EL MÁS RÁPIDO EN DECIR LAS 3 PALABRAS DE LA TARJETA

