

MANUAL DE INSTRUCCIONES

RULETA

Instrucciones del juego

CONTENIDO:

1 tablero redondo de madera con agujeros en las esquinas, huecos con números individuales,
1 peonza.
10 bolas: 2 verdes, 2 rojas y 6 de madera.

Cada una de las 6 bolas de madera da una puntuación.

Cada una de las 2 bolas verdes duplica la puntuación.

Cada una de las 2 bolas rojas descuenta la puntuación.

CÓMO JUGAR:

Cada uno de los jugadores hace girar la peonza. Una vez que la peonza se ha detenido, algunas de las bolas han desaparecido en los agujeros de las esquinas o en los huecos, o se han quedado en el tablero de juego. A continuación, se cuenta y se registra el número de puntos conseguidos. No olvides descontar los puntos de las bolas rojas.

Después de que todas las bolas hayan desaparecido en los agujeros de las esquinas, o en los agujeros del campo, el jugador puede volver a girar la peonza. Si una bola salta del tablero al girar la peonza, no podrá volver a colocarse en el tablero de juego cuando la peonza esté girando.

El jugador que sea el primero en obtener el número de puntos previamente acordado (por ejemplo, 1.000) es el ganador. NOTA: por encima de una puntuación de 750, los puntos conseguidos sólo son válidos si las dos bolas verdes producen puntos.