



**Juegos
de ingenio**
niñoideas

DOCTOR CEREBRO

MANUAL DE INSTRUCCIONES

8 tarjetas de juego

con distintos niveles de dificultad

DEL 1 AL 3

4+
años



**Juegos
de ingenio**
niñoideas



OBJETIVO DEL JUEGO:

Quien juega alinea continuamente 3 o más pelotas pequeñas del mismo color intercambiando las posiciones de las pelotas pequeñas adyacentes. Todas las tareas están divididas en tres escalas de dificultad con reglas sencillas y fáciles de seguir que desafían tu cerebro paso a paso. ¿Puedes completar todas las tareas en el tiempo establecido?

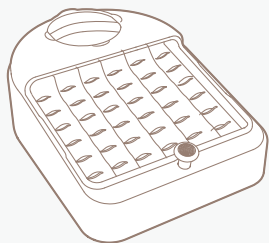
JUGADORES:

1-2 jugadores

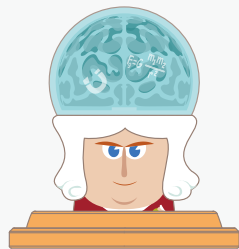
EDAD RECOMENDADA:

+4 años

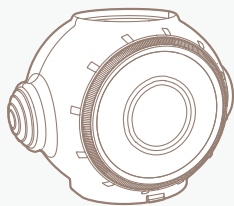




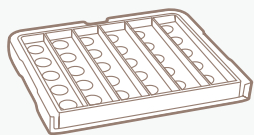
1 Tablero de juego



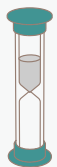
1 Doctor cerebro



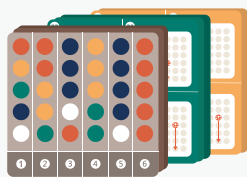
1 Compartimento para guardar pelotas



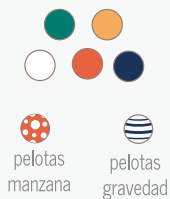
1 Tapa del tablero



1 Reloj de arena



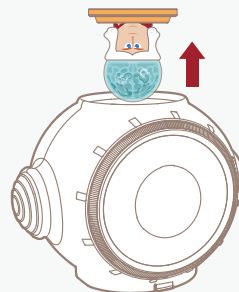
8 Tarjetas de juego



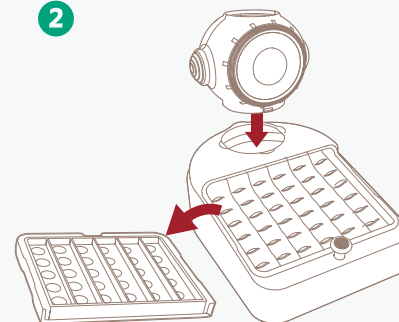
64 Pelotas pequeñas

ARMADO DEL TABLERO

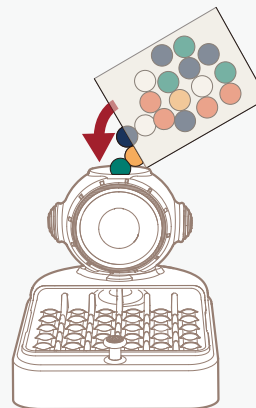
1



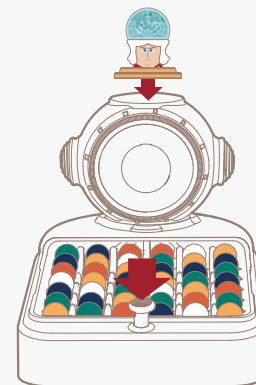
2



3



4

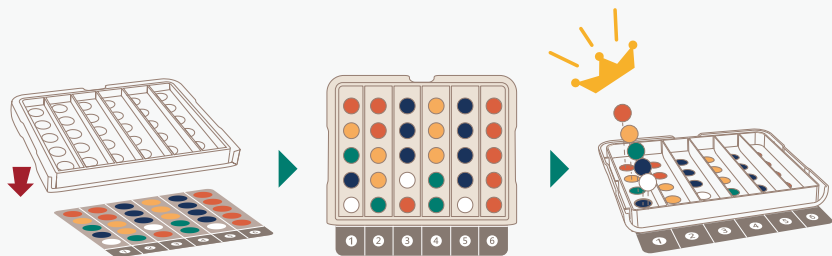
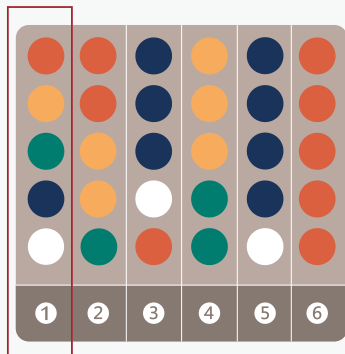


INSTRUCCIONES DE JUEGO

NIVELES DE JUEGO BÁSICO: 1 - 21

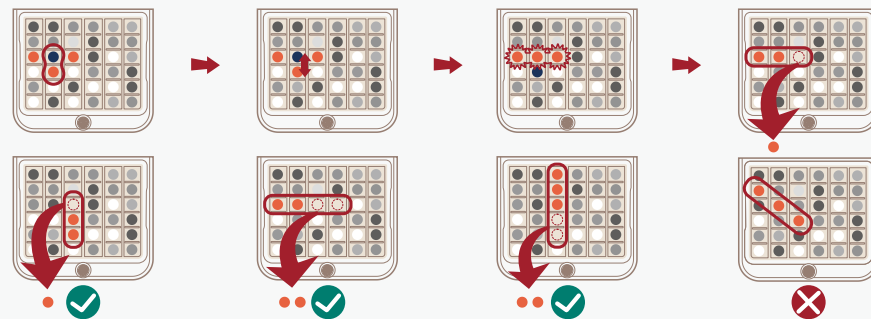
INICIO DEL JUEGO

Antes de comenzar cada nivel, vierte todas las pelotas de colores en el compartimento de almacenamiento de pelotas. Las pelotas manzana y las pelotas gravedad se dejan fuera. Luego presiona el botón en la base del juego y verás caer las pelotas y colocarse en el tablero. A continuación, coloca las tarjetas de preguntas debajo de la cubierta del tablero. Da vuelta al reloj de arena y ¡a comenzar el juego!



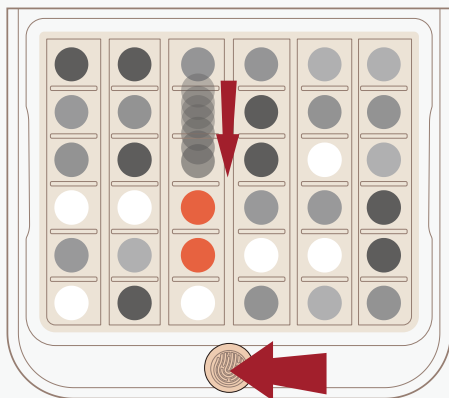
1. Para completar una tarjeta de preguntas, debes alinear tres o más pelotas de igual color y recoger la tarjeta que corresponde al color de las pelotas alineadas. Para combinar tres pelotas del mismo color, intercambia dos pelotas adyacentes.

2. Para intercambiar, puedes mover cada pelota de forma horizontal o vertical.



3. Si tienes alineadas tres pelotas del mismo color, debes tomar solo una de las tres pelotas del tablero en esa fila y colocar las pelotas en la tapa del tablero según la tarjeta de preguntas. Si la cantidad de pelotas alineadas son cuatro o más, entonces toma dos de ellas.

4. A continuación, pulsa nuevamente el botón de la base del juego para rellenar con una nueva pelota pequeña.



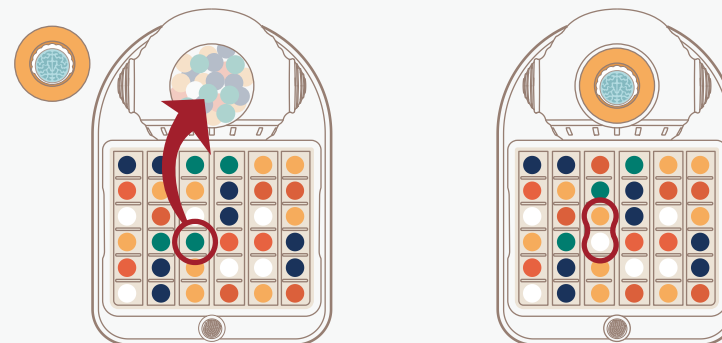
FINAL DEL JUEGO

Si has recogido todas las pelotas pequeñas de acuerdo con las tarjetas de preguntas dentro del límite de tiempo, ¡has ganado!. Comienza un nuevo reto en el siguiente nivel. Coloca nuevamente las pelotas pequeñas en el contenedor.

CASOS ESPECIALES

1. Si has recogido todas las pelotas pequeñas de un mismo color según la tarjeta de preguntas, puedes volver a colocarlas en el compartimento de almacenamiento de pelotas pequeñas. Luego, pulsa el botón y aparecerá una nueva situación de partida en el tablero.

2. Si intercambias la posición de las pelotas pequeñas y no puedes hacer una fila de tres pelotas pequeñas del mismo color, puedes tomar cualquier pelota pequeña de la placa base y ponerla en el compartimento de almacenamiento de pelotas pequeñas. A continuación, pulsa el botón y aparecerá una nueva situación de partida en el tablero.



INSTRUCCIONES DE JUEGO

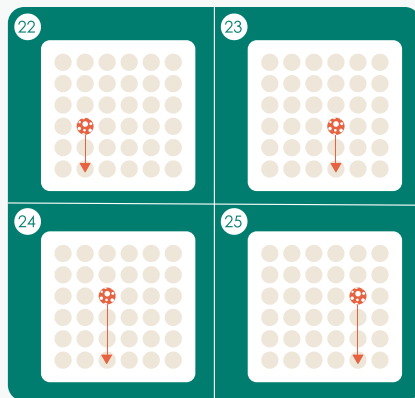
NIVELES DE JUEGO AVANZADO: 22 - 45

OBJETIVO DEL JUEGO

Combinando inteligentemente las pelotas pequeñas de colores en filas del mismo color, mueve las dos pelotas pequeñas manzana desde su posición inicial hasta su posición de destino según la dirección de la flecha. ¿Puedes mover las dos pelotas pequeñas de manzana hasta el lugar indicado en el límite de tiempo?

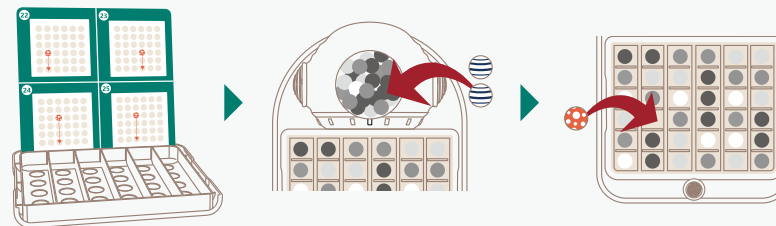
INICIO DEL JUEGO

Coloca todas las esferas de colores y las dos esferas gravedad en el compartimento de almacenamiento de pelotas pequeñas. A continuación, pulsa el botón del tablero, las pelotas pequeñas caerán para llenarlo. Ahora coloca las pelotas manzana en la posición inicial según la tarjeta de preguntas. Dale la vuelta al reloj de arena y comienza a jugar.

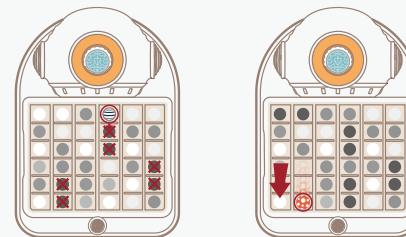


REGLAS DEL JUEGO

1. Cuando hayas combinado una fila, retira el número correspondiente de pelotas pequeñas y colócalas a un lado en la tapa del tablero. A continuación, pulsa el botón para llenar la bandeja de la base del juego con nuevas pelotas pequeñas.



2. Si aparece una pelota gravedad en el tablero, puedes coger todas las pelotas de un mismo color de la bandeja de la base. Cada pelota gravedad puede utilizarse una sola vez y colocarse en la tapa del tablero después de su uso.



3. Las pelotas manzana se mueven cuando existe una fila alineada de pelotas pequeñas de igual color.

FIN DEL JUEGO

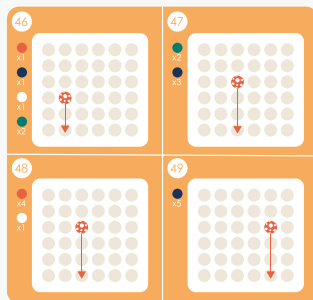
Se gana el juego cuando se consigue mover las dos pelotas manzana hasta el destino final, entonces puedes continuar al siguiente nivel.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

NIVELES DE JUEGO EXPERTO: 46 -61

OBJETIVO DEL JUEGO

Al combinar hábilmente las pelotas pequeñas de colores, mueve las dos pelotas manzana desde la posición inicial a la posición objetivo según la posición inicial a la posición objetivo según la dirección de la flecha. ¿Puedes moverlas en la dirección indicada dentro del límite de tiempo?



INICIO DEL JUEGO

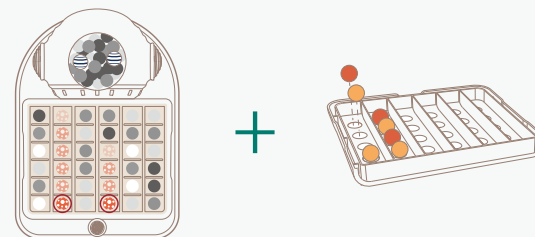
Coloca todas las pelotas de colores y las dos pelotas gravedad en el compartimiento de almacenamiento de pelotas. A continuación caerán las pelotas para llenar el tablero. Ahora coloca las pelotas en la posición indicada en las tarjetas de preguntas. Dale la vuelta al reloj de arena y comienza el juego.



REGLAS DEL JUEGO

1. Nivel experto: Para resolver la tarjeta de pregunta, tienes que mover las pelotas pequeñas de manzana a la posición de destino, como en los niveles anteriores, y también recoger las pelotas pequeñas de colores iguales.

2. Cada pelota gravedad puede utilizarse dos veces. Después del primero uso, ponla nuevamente en el compartimiento de almacenamiento de pelotas pequeñas y después del segundo uso, déjalas fuera.



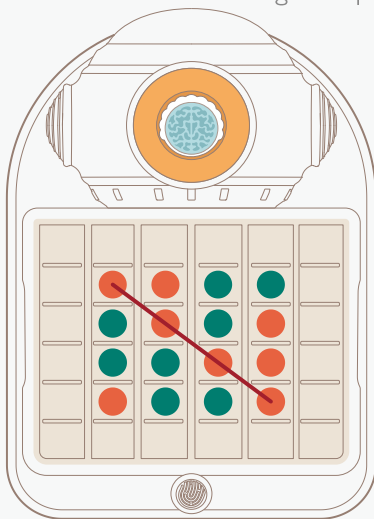
FIN DEL JUEGO

Si has recogido las pelotas pequeñas de acuerdo con la tarjeta de preguntas dentro del tiempo límite y has movido las pelotas manzana a sus posiciones objetivo, ¡has ganado! El siguiente nivel ya está esperando con un nuevo reto.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

MODO PARA 2 JUGADORES: CUATRO PIEZAS

1. Intenta combinar cuatro pelotas pequeñas en dirección horizontal, vertical o diagonal.
2. Vaciar el tablero. Cada jugador elige un color.
3. El jugador más joven comienza primero y coloca una pelota pequeña de su color en el tablero.
4. Los jugadores se turnan para mover las pelotas pequeñas y el primero que consiga que las cuatro pelotas pequeñas de su lado se conecten gana la partida.



INSTRUCCIONES DE JUEGO

MODO PARA 2 JUGADORES: TRES VICTORIAS

1. Intenta combinar tres pelotas pequeñas en dirección horizontal, vertical o diagonal.
2. Despejar el tablero. Cada jugador elige un color.
3. El jugador más joven comienza primero y coloca una de las pelotas pequeñas de su color en el tablero.
4. Los jugadores se turnan para colocar las pelotas pequeñas y el primer jugador que consiga que tres pelotas pequeñas de su lado conecten gana la partida.

